

# RÈGLES ÉTABLIES

## MAGIE :

- LA MAGIE SE TROUVE DANS LES PETITES CHOSES DU QUOTIDIEN. EXEMPLE : LEVÉ DE SOLEIL, RIRE, CHALEUR D'UNE ÉTREINTE, UNE ODEUR DE MADELEINE DE PROUST
- L'UTILISATION DE LA MAGIE SUIT TROIS ÉTAPES :
  - LA RECONNAISSANCE (ESPRIT) ;
  - LE STOCKAGE SUR UN SUPPORT (ENDURANCE) ;
  - BRÛLER LE SUPPORT POUR PRODUIRE UN EFFET (PHYSIQUE).
- LA MAGIE FIXE DES ÉCHANGES DE SUPPORTS DE POUVOIR ÉQUITABLE POUR TOUTES LES PARTIES (RELATIONS SOCIALES).

## CARACTÉRISTIQUES :

- RELATIONS SOCIALES : RÉGIT LES ÉCHANGES ENTRE LES PERSONNES: COMMERCIAUX, D'INFORMATIONS OU DE SUPPORTS MAGIQUES
- ESPRIT : CAPACITÉ À OBSERVER, IDENTIFIER, COMPRENDRE OU VOIR LA MAGIE DANS LES PETITES CHOSES DU QUOTIDIEN...
- PHYSIQUE : CAPACITÉ À INTERAGIR AVEC LE MONDE PHYSIQUE, MATÉRIALISER LE POUVOIR MAGIQUE
- ENDURANCE : CAPACITÉ À FAIRE UNE ACTION SUR LA DURÉE, MAIS AUSSI À FIXER LA MAGIE DANS LE TEMPS
- FATIGUE : LIMITE LE NOMBRE D'ACTIONS DANS LA JOURNÉE/SESSION (À VOIR À L'USAGE)

## PROPOSITIONS POUR PLUS DE LORE :

- LA SUPPORT DE MAGIE EST LIÉ AU SOUVENIR, PLUS LE SOUVENIR EST PRÉCIS PLUS LA MAGIE EST PUISSANTE
- IL EST POSSIBLE DE BRÛLER UN SUPPORT SANS RAVIVER LE SOUVENIR, MAIS SEULE UNE FRACTION DU POUVOIR EST RESTITUÉ (URGENCE), SINON RITUEL POUR MANIFESTER ET RAPPELER LE SOUVENIR DU POUVOIR

QUAND VOUS ÉCHANGEZ DES SUPPORTS DE MAGIE, LANCEZ 2D6 + RELATION, COCHEZ 1 FATIGUE

- SUR 10+: VOUS AVEZ EXPLIQUÉ ET RAVIVÉ LE SOUVENIR LIÉ À CE SUPPORT ET L'ÉCHANGER INTACT
- SUR 7-9 : LE SUPPORT EST LÉGÈREMENT DÉTÉRIORÉ LORS DE L'ÉCHANGE DU MANQUE DE PRÉCISION DANS LE SOUVENIR
- SUR 6- : LE SUPPORT EST ENDOMMAGÉ, IL NE PEUT PLUS SERVIR QUE POUR ÊTRE BRÛLÉ INSTANTANÉMENT

COMPÉTENCE COMMUNE : ÉCHANGES MAGIQUES

QUAND VOUS RECHERCHER DES SOURCES DE MAGIE, LANCEZ 2D6 + ESPRIT, COCHEZ 1 FATIGUE

- SUR 10+: VOUS AVEZ OBSERVÉ UNE PETITE CHOSE DU QUOTIDIEN, CHOISISSEZ 1
- SUR 7-9 : VOUS AVEZ OBSERVÉ UNE PETITE CHOSE DU QUOTIDIEN, CHOISISSEZ 2
  - COCHEZ UNE CASE DE FATIGUE SUPP
  - VOUS AVEZ ASSEZ D'ÉLÉMENTS POUR FIXER LA MAGIE, MAIS LE SOUVENIR COMMENCE DÉJÀ À S'ESTOMPER
  - LE SUPPORT QUE VOUS POSSÉDEZ NE VOUS SEMBLE PAS ADAPTÉ À CE SOUVENIR MAGIQUE
- SUR 6- : VOTRE ESPRIT VAGABONDE SANS TROUVER DE SOURCE MAGIQUE, MÊME SI DES SCÈNES ATTIRENT VOTRE ATTENTION, DESCRIPTION PAR MJ

COMPÉTENCE COMMUNE : OBSERVATION MAGIQUE

QUAND VOUS FIXEZ UNE SOURCE DE MAGIE SUR UN SUPPORT, LANCEZ 2D6 + ENDURANCE, COCHEZ 1 FATIGUE

- SUR 10+: LE SOUVENIR EST FIXÉ SUR UN SUPPORT APPROPRIÉ
- SUR 7-9 : LE SOUVENIR EST FIXÉ SUR UN SUPPORT, IL VOUS FAUDRA RAVIVER LE SOUVENIR MAGIQUE VIA UN RITUEL POUR FINALISER SA FIXATION
- SUR 6- : LA TÂCHE ÉCHOUE, MAIS VOUS VOUS SOUVENEZ ENCORE DE L'INSTANT ET VOUS POURREZ RÉESSAYER SUR UN NOUVEAU SUPPORT, L'ANCIEN AYANT ÉTÉ DÉTRUIT

COMPÉTENCE COMMUNE : FIXATION MAGIQUE

QUAND VOUS BRÛLEZ UN SUPPORT POUR PRODUIRE UN EFFET, LANCEZ 2D6 + PHYSIQUE, COCHEZ 1 FATIGUE

- SUR 10+: VOUS PRODUISEZ L'EFFET RECHERCHÉ,
- SUR 7-9 : VOUS PRODUISEZ L'EFFET RECHERCHÉ, MAIS (CHOISISSEZ) :
  - SI EFFET SUR LONG TERME, IL FAUDRA À NOUVEAU L'ALIMENTER
  - LE SOUVENIR RAVIVÉ VOUS RETOURNÉ ET VOUS AVEZ BESOIN D'EN PARLER AVEC UN-E PROCHE
  - L'EFFET MANQUE DE PUISSANCE PAR RAPPORT À CE QUI ÉTAIT DÉSIRÉ/NÉCESSAIRE
- SUR 6- : LA MAGIE NE S'EST PAS DÉCLENCHÉE, LAISSANT LE SUPPORT SEULEMENT BRÛLÉ EN SURFACE. L'EFFET SERA UN PEU RÉDUIT MAIS PLUS FACILE À METTRE EN ŒUVRE LA PROCHAINE FOIS AVEC CE SUPPORT

COMPÉTENCE COMMUNE : MATÉRIALISATION MAGIQUE